

PRAVIDLA VYBÍJENÉ

Hřiště má rozměr 9 x 18 m. Kolem hřiště jsou 2 m široké pruhy volného místa. Půlicí čára dělí hřiště na dva čtverce 9 x 9 m. Hraje se míčem na odbíjenou.

HRÁČI

Dvě družstva o 10 hráčích a nejvýše 2 náhradnících. Každé družstvo má svého kapitána. Jedině kapitán má právo hovořit s rozhodčím. Výměna hráčů během hry je povolena jen v případě zranění hráče, jinak je možná, jen po skončeném poločase. Úbor hráčů je jednotný.

TRVÁNÍ HRY

Hra trvá 2 x 7 minut s výměnnou stranou o přestávce. Přestávka trvá 3 minuty. Druhý poločas se zahajuje opět s plným počtem hráčů. Je-li některé družstvo vybito dříve, zaznamenává se čas.

BODOVÁNÍ

Výsledek hry udává celkový počet vybitých hráčů z obou poločasů. Vítězí družstvo, které v době 2 x 7 minut vybijí větší počet hráčů nebo všechny hráče v kratší době. Každý poločas končí, vybijí – družstvo všechny hráče soupeře, započítává se výsledek poločasu např. 10:3 a přičítá se výsledek dalšího poločasu. Při určování vítěze se bere jako první hledisko počet vybitých hráčů. Je-li stav nerozhodný, hraje se po 3. minutové přestávce další hra 2 x 3 minuty a ½ minuty s výměnnou stranou. Bude-li opět výsledek nerozhodný, družstva losují o míč a vyhrává to družstvo, které vybijí prvního hráče. Nenastoupí-li některé družstvo úplně, počítají se chybějící hráči do počtu vybitých.

ZAHÁJENÍ HRY

Kapitáni losují. Kdo vyhraje los, získává míč a druhý volí stranu. Hra začíná tím, že rozhodčí podá míč do zámezí kapitánovi. Rozhodčí dává pokyn k zahájení hry píšťalkou. Stačí jeden přehoz, který bude chycen. Po chycení může družstvo vybijet. Druhé družstvo už nemusí mít přehoz. V druhém poločase se družstva vymění strany a míč dostane družstvo, které los prohrálo v prvním poločase. Při nerozhodném výsledku se znovu losuje o míč.

POSTAVENÍ HRÁČŮ

Každé družstvo obsadí své pole a volně se po něm rozestaví. Do zázemí za soupeřovým polem /zadní zázemí/ jde kapitán nebo tam posílá jednoho hráče. Tento hráč se vrací do hry jako poslední, až když jsou ostatní hráči družstva vybiti. Po změně stran může být do zázemí vyslán jiný hráč, než byl v prvním poločase. V zadním zázemí je možno na počátku hry povolit nahrávače /jeden z hráčů z pole/, který na tomto místě hraje tak dlouho, dokud není některý hráč vybit. Pak se vrací do pole.

PRŮBĚH HRY

Vybíjet mohou všichni hráči v poli i v zadním zázemí, kteří chytí míč přihraný kterýmkoli vlastním spoluhráčem nebo hozený soupeřem či odražený od spoluhráče. Míč se nesmí dotknout země. Kdo míč zvedl nebo chytil odražený od země, nemá nabitou a musí míč přihrát dalšímu spoluhráči, aby bylo možno střílet. Hráč je vybit, je-li přímo zasažen míčem hozeným soupeřem, ne míčem odraženým od země nebo od hráče. Chytí-li kterýkoli hráč /spoluhráč i protihráč/ míč odražený od hráče, zachraňuje jej od vybití a může sám ihned vybíjet. Chytá-li soupeř vystřelený míč a pustí jej, je rovněž vybit. Po vybití hráče rozhodčí písknutím přerušuje hru. Vybitý hráč odchází do zadního pole. Hra pokračuje na pokyn rozhodčího opět písknutím a míčem se začíná z pole. Míč má družstvo, jejíž hráč byl vybit. Míč není nabitý. V zadním zázemí se smí přihrávat i vybíjet, z postranního zázemí pouze přihrávat (do pole i zázemí s možností nabití). Když jsou všichni hráči v poli vybití, nastupuje hráč, který hrál od začátku v zadním zázemí. Tento hráč má pouze jeden život, nemá první ránu nabitou. Po hřišti se může pohybovat s míčem driblingem. Jakýkoliv dotyk čáry, která vyhrazuje hřiště, je přešlap a trestá se ztrátou míče. Hráč, na kterého bylo vystřeleno a ten uhne a přitom přešlápne, nebo se dotkne čáry zázemí /i rukou/, považuje se za vybitého!!! Hráč, který vystřelený míč chytí, ale vypadne nebo přešlápne pole, se trestá ztrátou míče.

CHYBY

S míčem není povoleno provést žádný krok v poli i v zázemí. Pokud je v poli nebo v zázemí jediný hráč, může se pohybovat i s míčem, jestliže dribluje. Ztráta míče nastává, když hráč drží míč déle než tři vteřiny a nebo dělá kroky. Ve vlastním poli nebo zázemí smí se míč přihrávat nejvýše dvakrát, třetí přihrávka musí jít přes soupeřovo pole nebo musí být vystřeleno po soupeři. Je-li přihrávek více, ztrácí družstvo míč. Teče míče se nepočítají jako přihrávka. Přešlápne-li hráč pomezí nebo půlící čáru, či dotkne-li se kteroukoliv částí těla soupeřova území /i rukou/, ztrácí jeho družstvo míč. Není dovoleno vybírat ležící míč ze soupeřova pole nebo jej vyrážet z ruky protihráče. Trestá se ztrátou míče. Míč ve vzduchu je všech hráčů, který hráč ho chytí, tomu družstvu patří. Nelze driblovat v soupeřově poli. Odchází-li vybitý hráč z pole a vstoupí-li do soupeřova pole, ztrácí jeho družstvo míč. Nepočítá se za chybu, odejde-li přes soupeřovo postranní zázemí. Neukáznění hráči jsou po třech napomenutích vyloučení do konce hry. Při hrubých proviněních jsou vyloučení ihned. S rozhodčím smí mluvit jen kapitán. Zdržování hry se trestá ztrátou míče. Jedná se zejména o úmyslné pomalé střídání a odcházení hráčů po vybití, vysoké přihrávky s cílem získat čas. Posuzuje rozhodčí podle situace. Vysoké přihrávky, které nelze zachytit, se mohou hrát pouze 3x přes hřiště. Při ošetřování zraněného hráče nebo při delší diskuzi s rozhodčím, se zastavuje čas.

UKONČENÍ HRY

Po skončení hry /písknutím rozhodčího/, zůstanou obě družstva na svých místech, aby rozhodčí překontrolovali počet hráčů podle zápisu. Potom nastoupí obě družstva do řady proti sobě, rozhodčí oznámí výsledek a vzájemným pozdravem hra končí.

ROZHODČÍ

Rozhodčí stojí na půlící čáře vně hřiště. Provede s kapitány losování. Zahajuje, přerušuje a ukončuje hru. Kontroluje vybití hráčů, počet přihrávek, odchod vybitých hráčů, přešlapy a každé další porušení pravidel. Pomocný rozhodčí měří čas, zapisuje průběh hry /počet vybitých hráčů, napomenutí, vyloučení/ a pomáhá hlavnímu rozhodčímu.